

数 学 II

(全 問 必 答)

第1問 (配点 30)

[1] 関数 $f(\theta) = 3 \sin^2 \theta + 4 \sin \theta \cos \theta - \cos^2 \theta$ を考える。

(1) $f(0) = \boxed{\text{アイ}}$, $f\left(\frac{\pi}{3}\right) = \boxed{\text{ウ}} + \sqrt{\boxed{\text{エ}}}$ である。

(2) 2倍角の公式を用いて計算すると, $\cos^2 \theta = \frac{\cos 2\theta + \boxed{\text{オ}}}{\boxed{\text{カ}}}$ とな

る。さらに, $\sin 2\theta$, $\cos 2\theta$ を用いて $f(\theta)$ を表すと

$$f(\theta) = \boxed{\text{キ}} \sin 2\theta - \boxed{\text{ク}} \cos 2\theta + \boxed{\text{ケ}} \dots \quad \textcircled{1}$$

となる。

(数学II 第1問は次ページに続く。)

数学 II

- (3) θ が $0 \leq \theta \leq \pi$ の範囲を動くとき, 関数 $f(\theta)$ のとり得る最大の整数の値 m とそのときの θ の値を求めよう。

三角関数の合成を用いると, ① は

$$f(\theta) = \boxed{\text{コ}} \sqrt{\boxed{\text{サ}}} \sin \left(2\theta - \frac{\pi}{\boxed{\text{シ}}} \right) + \boxed{\text{ケ}}$$

と変形できる。したがって, $m = \boxed{\text{ス}}$ である。

また, $0 \leq \theta \leq \pi$ において, $f(\theta) = \boxed{\text{ス}}$ となる θ の値は, 小さい順に, $\frac{\pi}{\boxed{\text{セ}}}, \frac{\pi}{\boxed{\text{ソ}}}$ である。

(数学 II 第 1 問は次ページに続く。)

数学Ⅱ

[2] 連立方程式

$$\begin{cases} \log_2(x+2) - 2\log_4(y+3) = -1 & \dots \text{②} \\ \left(\frac{1}{3}\right)^y - 11\left(\frac{1}{3}\right)^{x+1} + 6 = 0 & \dots \text{③} \end{cases}$$

を満たす実数 x, y を求めよう。

真数の条件により、 x, y のとり得る値の範囲は タ である。 タ

に当てはまるものを、次の①～⑤のうちから一つ選べ。ただし、対数 $\log_a b$ に対し、 a を底といい、 b を真数という。

- | | | |
|------------------|------------------|--------------------|
| ① $x > 0, y > 0$ | ② $x > 2, y > 3$ | ③ $x > -2, y > -3$ |
| ④ $x < 0, y < 0$ | ⑤ $x < 2, y < 3$ | ⑥ $x < -2, y < -3$ |

底の変換公式により

$$\log_4(y+3) = \frac{\log_2(y+3)}{\text{チ}}$$

である。よって、②から

$$y = \text{ツ} x + \text{テ} \quad \dots \text{④}$$

が得られる。

(数学Ⅱ第1問は次ページに続く。)

数学 II

次に、 $t = \left(\frac{1}{3}\right)^x$ とおき、④を用いて③を t の方程式に書き直すと

$$t^2 - \boxed{\text{トナ}} t + \boxed{\text{ニヌ}} = 0 \quad \dots \dots \dots \quad ⑤$$

が得られる。また、 x が タ における x の範囲を動くとき、 t のとり得る値の範囲は

$$\text{ネ} < t < \text{ノ} \quad \dots \dots \dots \quad ⑥$$

である。

⑥の範囲で方程式⑤を解くと、 $t = \boxed{ハ}$ となる。したがって、連立方程式②、③を満たす実数 x, y の値は

$$x = \log_3 \frac{\text{ヒ}}{\text{フ}}, \quad y = \log_3 \frac{\text{ヘ}}{\text{ホ}}$$

であることがわかる。

数学 II

第2問 (配点 30)

p, q を実数とし、関数 $f(x) = x^3 + px^2 + qx$ は $x = -1$ で極値 2 をとるとする。また、座標平面上の曲線 $y = f(x)$ を C 、放物線 $y = -kx^2$ を D 、放物線 D 上の点 $(a, -ka^2)$ を A とする。ただし、 $k > 0, a > 0$ である。

(1) 関数 $f(x)$ が $x = -1$ で極値をとるので、 $f'(-1) = \boxed{\text{ア}}$ である。これ
と $f(-1) = 2$ より、 $p = \boxed{\text{イ}}$ 、 $q = \boxed{\text{ウエ}}$ である。よって、 $f(x)$ は
 $x = \boxed{\text{オ}}$ で極小値 $\boxed{\text{カキ}}$ をとる。

(2) 点 A における放物線 D の接線を ℓ とする。 D と ℓ および x 軸で囲まれた図形の面積 S を a と k を用いて表そう。

ℓ の方程式は

$$y = \boxed{\text{タケ}} kax + ka \boxed{\exists} \quad \dots \dots \dots \quad ①$$

と表せる。 ℓ と x 軸の交点の x 座標は $\frac{\text{サ}}{\text{シ}}$ であり、 D と x 軸および

直線 $x = a$ で囲まれた図形の面積は $\frac{k}{\boxed{\text{ス}}} a \boxed{\text{セ}}$ である。よって、

$$S = \frac{k}{\text{ソタ}} a \boxed{\text{セ}} \text{である。}$$

(数学Ⅱ第2問は次ページに続く。)

(3) さらに、点 A が曲線 C 上にあり、かつ(2)の接線 ℓ が C にも接するとする。

このときの(2)の S の値を求めよう。

$$A \text{ が } C \text{ 上にあるので, } k = \frac{\boxed{\text{チ}}}{\boxed{\text{ツ}}} - \boxed{\text{テ}} \text{ である。}$$

ℓ と C の接点の x 座標を b とすると、 ℓ の方程式は b を用いて

$$y = \boxed{\text{ト}} \left(b^2 - \boxed{\text{ナ}} \right) x - \boxed{\text{ニ}} b^3 \dots \dots \dots \quad ②$$

と表される。 $②$ の右辺を $g(x)$ とおくと

$$f(x) - g(x) = \left(x - \boxed{\text{ヌ}} \right)^2 \left(x + \boxed{\text{ネ}} b \right)$$

と因数分解されるので、 $a = -\boxed{\text{ネ}} b$ となる。 $①$ と $②$ の表す直線の傾き

$$\text{を比較することにより, } a^2 = \frac{\boxed{\text{ノハ}}}{\boxed{\text{ヒ}}} \text{ である。}$$

$$\text{したがって, 求める } S \text{ の値は } \frac{\boxed{\text{フ}}}{\boxed{\text{ヘ木}}} \text{ である。}$$

数学Ⅱ

第3問 (配点 20)

座標平面上に 2 点 A(−4, −1), B(2, 2)がある。

(1) 2 点 A, B を通る直線の方程式は $x - \boxed{\text{ア}}y + \boxed{\text{イ}} = 0$ である。

(2) 線分 AB を 2 : 1 に内分する点の座標は $(\boxed{\text{ウ}}, \boxed{\text{エ}})$ で、線分 AB を 2 : 1 に外分する点の座標は $(\boxed{\text{オ}}, \boxed{\text{カ}})$ である。

(3) 2 点 A, B からの距離の比が 2 : 1 である点 P の軌跡を求めよう。

P の座標を (x, y) とすると

$$(x + 4)^2 + (y + 1)^2 = \boxed{\text{キ}} \{(x - 2)^2 + (y - 2)^2\}$$

である。この式を整理すると

$$x^2 + y^2 - \boxed{\text{ク}}x - \boxed{\text{ケ}}y + \boxed{\text{コ}} = 0$$

となる。よって、求める軌跡は、中心が点 $(\boxed{\text{サ}}, \boxed{\text{シ}})$ 、半径が

$\boxed{\text{ス}}\sqrt{\boxed{\text{セ}}}$ の円である。この円を C とする。

(数学Ⅱ第3問は次ページに続く。)

数学 II

(4) (3)で求めた円 C と y 軸との交点の座標は $(0, \boxed{\text{ノ}})$, $(0, \boxed{\text{タ}})$

である。ただし, $\boxed{\text{ソ}} < \boxed{\text{タ}}$ とする。

点 $(0, \boxed{\text{ソ}})$, $(0, \boxed{\text{タ}})$ における C の接線をそれぞれ ℓ_1 , ℓ_2 とする。 ℓ_1 の方程式は $y = \boxed{\text{チツ}}x + \boxed{\text{テ}}$ であり, ℓ_2 の方程式は $y = \boxed{\text{ト}}x + \boxed{\text{ナ}}$ である。したがって, y 軸と 2 直線 ℓ_1 , ℓ_2 で囲まれた図形の面積は $\boxed{\text{ニ}}$ である。

数学Ⅱ

第4問 (配点 20)

4次の整式 $P(x)$ を考える。 $P(x)$ の x^4 の係数は1であり、他の項の係数は実数であるとする。また、4次方程式 $P(x) = 0$ は実数解 $-1, 3$ をもち、それ以外の実数解をもたないとする。

因数定理により、 $P(x)$ は $x + \boxed{\text{ア}}$ と $x - \boxed{\text{イ}}$ で割り切れるから

$$P(x) = \left(x + \boxed{\text{ア}} \right) \left(x - \boxed{\text{イ}} \right) (x^2 + ax + b)$$

と表せる。以下、 $Q(x) = x^2 + ax + b$ とする。

(1) 4次方程式 $P(x) = 0$ は、実数解 $-1, 3$ の他に、異なる二つの虚数解 α, β をもつとする。このとき、 α, β は2次方程式 $Q(x) = 0$ の解であるから、

解と係数の関係により、 $\alpha + \beta = \boxed{\text{ウエ}}, \alpha\beta = \boxed{\text{オ}}$ である。また、

$Q(x) = 0$ の判別式を D とすると、 $D = a \boxed{\text{カ}} - \boxed{\text{キ}} b$ であり、 $\boxed{\text{ク}}$

となる。 $\boxed{\text{ク}}$ に当てはまるものを、次の①~②のうちから一つ選べ。

① $D > 0$

② $D = 0$

③ $D < 0$

(数学Ⅱ第4問は次ページに続く。)

数学 II

(2) 4 次方程式 $P(x) = 0$ は虚数解をもたないとする。このとき, $P(x) = 0$ は -1 , 3 のみを解にもつので, $Q(x)$ について, 次の三つの場合が考えられる。

$$Q(x) = x^2 + \boxed{\text{ケ}}x + \boxed{\text{コ}} \text{ で, } Q(x) \text{ の値は } \boxed{\text{サ}}$$

$$Q(x) = x^2 - \boxed{\text{シ}}x + \boxed{\text{ス}} \text{ で, } Q(x) \text{ の値は } \boxed{\text{セ}}$$

$$Q(x) = x^2 - \boxed{\text{ソ}}x - \boxed{\text{タ}} \text{ で, } Q(x) \text{ の値は } \boxed{\text{チ}}$$

ただし, $\boxed{\text{サ}}$, $\boxed{\text{セ}}$, $\boxed{\text{チ}}$ については, 当てはまるものを, 次の ①~⑤のうちから一つずつ選べ。同じものを繰り返し選んでもよい。

- ① すべての実数 x で正となる
- ② $x = -1$ のとき 0 となり, その他の実数 x で正となる
- ③ $x = 3$ のとき 0 となり, その他の実数 x で正となる
- ④ $-1 < x < 3$ を満たす x で正となり, その他の実数 x で 0 以下となる
- ⑤ $-1 < x < 3$ を満たす x で負となり, その他の実数 x で 0 以上となる

(3) 整式 $P(x)$ がすべての実数 x で 0 以上の値をとるとき, 因数 $x + \boxed{\text{ア}}$ と

$x - \boxed{\text{イ}}$ のとる値の正負を考えると

$$P(x) = x^4 - \boxed{\text{ツ}}x^3 - \boxed{\text{テ}}x^2 + \boxed{\text{トナ}}x + \boxed{\text{ニ}}$$

であることがわかる。